

Im Unterricht

Eingebettet in den Fachunterricht

- Integration Medienkompetenzrahmen (MKR) in schulinterne Lehrpläne der einzelnen Fächer
- Informatik Klassen 5-7
 - Passwortsicherheit
 - Einführung Netzwerk und Dateisystem
 - Umgang mit schulischer Lern- und Arbeitsplattform (auch Sicherheits- und Datenschutzaspekte)
 - Medienbildung
 - Integration 6. Spalte MKR
- Fokussierung einzelner thematischer Aspekte in verschiedenen Fächern
 - kritischer Umgang mit digitalen Medien
 - moralisches Verhalten im Netz
 - Online-Chat-Regeln (z.B. Urheberrecht, Umgang mit Fotos und Videos)

Im Klassenverband

- Klassenleiterstunden (Klassen 5/6)
 - soziales/emotionales Lernen auch im Hinblick auf Medien (Gemeinschaft, Selbstvertrauen)
 - Klassenregeln, auch für den digitalen Raum
 - Online-Chat-Regeln (z.B. Chatiquette, Umgang mit Fotos und Videos, Recht am eigenen Bild)
 - Selbstverpflichtungserklärung „Verhalten im Netz“ in Schüler-Timer

Ausstattung

- Klassen- und Fachräume mit digitaler Tafel/Beamer, Laptop, Dokumentenkamera
- 3 Computerräume
- Selbstlernzentrum mit PCs
- MakerSpace mit FabLab (u.a. Lasercutter und drei 3D-Drucker)
- Laptops und Tablets zur Leihe
- 5 Medienrucksäcke
- Glasfaser und schulweites WLAN
- digitale schwarze Bretter
- digitale Sensoren in allen Nat.wiss.
- Calliope und Arduino Mikrocontroller



Förderung von Medienkompetenz am IKG

Fortbildung der Lehrkräfte

- regelmäßige Fortbildungen zu digitalen Angeboten in einzelnen Bereichen, ggf. fachbezogen, auch kollegiumsintern
- Einführung in schulische Lern- und Arbeitsplattform für neue KollegInnen

Außerunterrichtlich

Regelmäßige Angebote schulintern

- Medienscouts
 - offenes Beratungsangebot für Schülerinnen und Schüler
 - Unterstützung in Unter- und Mittelstufenklassen
- Stark gegen Süchte
 - Module Medienkompetenz/Sucht
 - Schüler unterstützen Schüler
- Methoden- und Projektstage
 - Projekttag „Digitale Medien“ (z.B. Cybercrime, Onlineverhalten)
 - Modul digitale Bewerbung
- IKG & mehr
 - Aufklärung der Eltern (z.B. Spielsucht, ...)
- Arbeitsgemeinschaften
 - Recht (z.B. Persönlichkeitsrechte, Datenschutz)
 - Digitale Gestaltung
 - Jugend forscht (z.B. Einsatz digitaler Sensoren, Programmierung von Apps und Mikrocontrollern, Erstellung von Projektarbeiten mit digitalen Endgeräten)
 - Mikroskopier-AG (Aufnahme und Bearbeitung von Bildern)

Regelmäßige Angebote extern

- Kooperation Campus Heiligenhaus
 - Abordnung einer Mitarbeiterin zur regelmäßigen Mitarbeit bei Jugend forscht
 - Talentmobil (z.B. Bau von Solarfahrzeugen)
 - Feriencamps
 - TecLab Geocaching, Mechatronik, Kraft der Anziehung
- Besuch von Schülerlaboren
 - Uni DuE, Uni Bochum, Uni Düsseldorf, Bayer (z.B. digitale Bildgebung, digitale Messmethoden)
- Institut für experimentelle Immunologie und Bildgebung (Uni DuE)