

Im Unterricht

Eingebettet in den Fachunterricht

- Integration Medienkompetenzrahmen (MKR) in schulinterne Lehrpläne der einzelnen Fächer
- Informatik Klassen 5-7
 - Passwortsicherheit
 - Einführung Netzwerk und Dateisystem
 - Umgang mit schulischer Lern- und Arbeitsplattform (auch Sicherheits- und Datenschutzaspekte)
 - Integration 6. Spalte MKR
- Fokussierung einzelner thematischer Aspekte in verschiedenen Fächern
 - kritischer Umgang mit digitalen Medien
 - moralisches Verhalten im Netz
 - Online-Chat-Regeln (z.B. Urheberrecht, Umgang mit Fotos und Videos)

Im Klassenverband

- Klassenleiterstunden (Klassen 5/6)
 - soziales/emotionales Lernen auch im Hinblick auf Medien (Gemeinschaft, Selbstvertrauen)
 - Klassenregeln, auch für den digitalen Raum
 - Online-Chat-Regeln (z.B. Chatiquette, Umgang mit Fotos und Videos, Recht am eigenen Bild)
 - Selbstverpflichtungserklärung „Verhalten im Netz“ in Schüler-Timer

Ausstattung

- Oberstufen- und Fachräume mit Beamer, Laptop, Dokumentenkamera
- Unter- und Mittelstufenräume mit digitalen Tafeln und Laptops
- Smartboards
- 3 Computerräume
- Selbstlernzentrum mit PCs
- Laptops und Tablets
- 5 Medienrucksäcke
- schulweites WLAN
- digitale schwarze Bretter
- digitale Sensoren in allen Nat.wiss.



Förderung von Medienkompetenz am IKG

Fortbildung der Lehrkräfte

- regelmäßige Fortbildungen zu digitalen Angeboten in einzelnen Bereichen, ggf. fachbezogen, auch kollegiumsintern
- Einführung in schulische Lern- und Arbeitsplattform für neue KollegInnen

Außerunterrichtlich

Regelmäßige Angebote schulintern

- Medienscouts
 - offenes Beratungsangebot für Schülerinnen und Schüler
 - Unterstützung in Unter- und Mittelstufenklassen
- Stark gegen Süchte
 - Module Medienkompetenz/Sucht
 - Schüler unterstützen Schüler
- Methodentage
 - Modul digitale Bewerbung
- IKG & mehr
 - Aufklärung der Eltern (z.B. Spielsucht, ...)
- Arbeitsgemeinschaften
 - Recht (z.B. Persönlichkeitsrechte, Datenschutz)
 - Digitale Gestaltung
 - Jugend forscht (z.B. Einsatz digitaler Sensoren, Programmierung von Apps und Mikrocontrollern, Erstellung von Projektarbeiten mit digitalen Endgeräten)
 - Freestyle-Physics (z.B. Bau von digital gesteuerten Produkten)
 - Mikroskopier-AG (Aufnahme und Bearbeitung von Bildern)

Regelmäßige Angebote extern

- Kooperation Campus Heiligenhaus
 - Lego Mindstorms AG
 - Feriencamps
 - TecLab Geocaching, Mechatronik, Kraft der Anziehung
- Besuch von Schülerlaboren
 - Uni DuE, Uni Bochum, Uni Düsseldorf, Bayer (z.B. digitale Bildgebung, digitale Messmethoden)
- Institut für experimentelle Immunologie und Bildgebung (Uni DuE)
- Talentscouting zur Studienvorbereitung mit dem NRW Zentrum für Talentförderung (digitale Bewerbung)