

## Im Unterricht

### Eingebettet in den Fachunterricht

- Integration Medienkompetenzrahmen (MKR) in schulinterne Lehrpläne der einzelnen Fächer
- Informatik Klassen 5-7
  - Passwortsicherheit
  - Einführung Netzwerk und Dateisystem
  - Umgang mit schulischer Lern- und Arbeitsplattform (auch Sicherheits- und Datenschutzaspekte)
  - Integration 6. Spalte MKR
- Fokussierung einzelner thematischer Aspekte in verschiedenen Fächern
  - kritischer Umgang mit digitalen Medien
  - moralisches Verhalten im Netz
  - Online-Chat-Regeln (z.B. Urheberrecht, Umgang mit Fotos und Videos)

### Im Klassenverband

- Klassenleiterstunden (Klassen 5/6)
  - soziales/emotionales Lernen auch im Hinblick auf Medien (Gemeinschaft, Selbstvertrauen)
  - Klassenregeln, auch für den digitalen Raum
  - Online-Chat-Regeln (z.B. Chatiquette, Umgang mit Fotos und Videos, Recht am eigenen Bild)
  - Selbstverpflichtungserklärung „Verhalten im Netz“ in Schüler-Timer

## Ausstattung

- Oberstufen- und Fachräume mit Beamer, Laptop, Dokumentenkamera
- Smartboards
- 3 Computerräume
- Selbstlernzentrum mit PCs
- Laptops und Tablets
- 5 Medienrucksäcke
- schulweites WLAN
- digitale schwarze Bretter
- digitale Sensoren in allen Nat.wiss.
- *Unter- und Mittelstufenräume mit digitaler Tafel und Dokumentenkamera*



Förderung von  
Medienkompetenz  
am IKG

## Fortbildung der Lehrkräfte

- regelmäßige Fortbildungen zu digitalen Angeboten in einzelnen Bereichen, ggf. fachbezogen, auch kollegiumsintern
- Einführung in schulische Lern- und Arbeitsplattform für neue KollegInnen

## Außerunterrichtlich

### Regelmäßige Angebote schulintern

- Medienguides (Mediencouts in Ausbildung)
  - offenes Beratungsangebot für Schülerinnen und Schüler
  - Unterstützung in Unter- und Mittelstufenklassen
- Stark gegen Süchte
  - Module Medienkompetenz/Sucht
  - Schüler unterstützen Schüler
- Methodentage
  - Modul digitale Bewerbung
- IKG & mehr
  - Aufklärung der Eltern (z.B. Spielsucht, ...)
- Arbeitsgemeinschaften
  - Recht (z.B. Persönlichkeitsrechte, Datenschutz)
  - Digitale Gestaltung
  - Jugend forscht (z.B. Einsatz digitaler Sensoren, Programmierung von Apps und Mikrocontrollern, Erstellung von Projektarbeiten mit digitalen Endgeräten)
  - Freestyle-Physics (z.B. Bau von digital gesteuerten Produkten)
  - Mikroskopier-AG (Aufnahme und Bearbeitung von Bildern)

### Regelmäßige Angebote extern

- Kooperation Campus Heiligenhaus
  - Lego Mindstorms AG
  - Feriencamps
  - TecLab Geocaching, Mechatronik, Kraft der Anziehung
- Besuch von Schülerlaboren
  - Uni DuE, Uni Bochum, Uni Düsseldorf, Bayer (z.B. digitale Bildgebung, digitale Messmethoden)
- Institut für experimentelle Immunologie und Bildgebung (Uni DuE)
- Talentscouting zur Studienvorbereitung mit dem NRW Zentrum für Talentförderung (digitale Bewerbung)